

Setz eine Spielfigur
auf das Startfeld
und würfle!



Die gewürfelte Zahl
entspricht
einer Buchfarbe.



Zieh nun mit
deiner Spielfigur
auf das nächste
entsprechende
Buchfeld auf
dem Spielplan.

Danach würfelt der
nächste Spieler.
Sieger ist, wer zuerst
die Schatztruhe erreicht.

Unter www.zeitpunktlesen.at kannst du dir einen
Bastelbogen für einen Würfel und drei Spielfiguren downloaden.

